



Grille N° 10 à imprimer

| N° 10 | H | R | ? |
|-------|---|---|---|
| - | | | |
| + | | | |
| = | | | |

©™ ATTENTION CE JEU EST PROTEGE

Toute copie ou co-édition sans autorisation contractuelle fera l'objet de poursuites judiciaires.

BUT DU JEU : Un « mot unique » doit apparaître en dernière ligne, après substitution de l'inconnue par une lettre « forcée ». Règle du jeu : Sur la première ligne, 2 lettres et une inconnue (symbolisée : « ? ») . A chaque nouvelle ligne, l'une des 2 lettres avancera ou reculera une fois et une seule d'une place dans l'alphabet en fonction des indices + ou - situés à gauche de la grille. Attention : Lors de son déplacement, chaque lettre permutera avec celle située immédiatement à sa droite ou à sa gauche (y compris avec l'inconnue).* Le « Z » peut être promu en « A » et le « A » peut se muter en « Z ».